**Atividades da Primeira Aula**

**Aluno: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ RA:\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Responda as questões a seguir utilizando esta cor no seu texto**

1. O que é um código MACARRONICO?

R:

1. O que é um sistema LEGADO?

R:

1. O que diz a REGRA do ESCOTEIRO?

R:

1. Qual a HABILIDADE ESSENCIAL e NECESSÁRIA para ser um bom programador?

R:

1. Quais são os quatro hábitos que tornam um programador ineficiente? Cite e explique cada um deles.

R:

1. Em um algoritmo, o que é o CAMINHO FELIZ?

R:

1. Porque testar o CAMINHO FELIZ não é uma boa prática?

R: